Các bước cần làm để thực hiện tạo Giỏ hàng:

1. Giỏ hàng sẽ bao gồm nhiều sản phẩm=>

a.sẽ có 1 class với tên là motsanphamtronggiohang

b. Sẽ có một danh sách để chứa các sản phẩm => class List<motsanphamtronggiohang>

2. Giỏ hàng này phải thêm,xóa sửa được sản phẩm và xóa cả gio hàng trong nó.

3. Giỏ hàng phải xử lý được thanh toán thành công khi khách hàng mua hàng

Thực hiện

Sản phẩm

1. Public class MotSanPhamTrongGioHang()

{

Public int ma{get;set;}

Public int soluong{get;set;}

Public int giaban{get;set;}

Public decimal thanhtien{get;set;}

}

Danh sách sản phẩm

Public List< MotSanPhamTrongGioHang> ds{get;set;}

Public GioHang()

{

ds=new List< MotSanPhamTrongGioHang > ();

}

// thêm một sản phẩm

Khi thêm 1 sản phẩm vào giỏ hàng sẽ tiến hành kiểm tra. Nếu trong giỏ hàng đã có sản phẩm thì tăng số lượng sản phẩm thêm 1 => soluong++; . Nếu không có sản phẩm trong giỏ hàng trước đó thì thêm mới.

Public void themmotsanphamtronggiohang(MotSanPhamTrongGioHang item)

{

If(ds.where(x=>x.ma==item.ma).Any)

{

var kq=ds.where(x=>x.ma==item.ma).SingleOrDefault();

kq.soluong++;

kq.Thanhtien=kq.soluong\*kq.giaban;

}

Else // Nếu trong giỏ hàng chưa có sản phẩm thì thêm mới

{

Ds.Add(item);

}

}

Public void suamotsanphamtronggiohang(int ma, int soluong)

// truyền vào cho nó cái mã của sản phẩm cần sửa và số lượng cần sửa.

{

If(ds.where(x=>x.ma==item.ma))

{

Var kq=ds.where(x=>x.ma==item.ma).SingleOrDefault();

Kq.soluong=soluong;

Kq.thanhtien=soluong\*kq.giaban;

}

}

// xóa một sản phẩm trong giỏ hàng

Public void xoamotsanphamtronggiohang(int ma)

{

If(ds.where(x=>x.ma==item.ma))

{

Var kq=ds.where(x=>x.ma==item.ma).SingleOrDefault();

Ds.remove(kq);

}

}

// xóa nguyên giỏ hàng

Public void xoanguyengiohang()

{

Ds.clear();

}